

PREFEITURA MUNICIPAL DE DOM BASÍLIO
CNPJ: 13.673.314/0001-05
RUA MANOEL ARAÚJO, 01, CENTRO
DOM BASÍLIO - BA



**EXTRATO DE CONTRATO Nº 200/2021
PREGÃO PRESENCIAL Nº 008/2021
PROCESSO ADMINISTRATIVO Nº 025/2021**

CONTRATANTE: O MUNICÍPIO DE DOM BASÍLIO, através do Fundo Municipal de Educação de Dom Basílio, pessoa jurídica de direito público, inscrita no CNPJ nº 30.904.217/0001-97, situada a rua Manoel Araújo, 01, centro, Dom Basílio/BA, neste ato representado pelo Secretário Municipal de Educação, Cult, Esp, Lazer e Turismo o Sr. ANTÔNIO SILVA LIMA, inscrito no CPF: 917.414.755-20.

CONTRATADA: **JAILSON DE PAULA BRANDÃO 02609310552**, com sede no (a) Fazenda Barrancão, S/N, Zona Rural, Dom Basílio, Bahia, CEP 46.165-000, inscrita no CNPJ/MF nº 33.003.312/0001-08, representada neste ato pelo (a) seu (sua) **JAILSON DE PAULA BRANDÃO**, portador (a) da Cédula de Identidade RG nº 12.026.280-01, expedida por SSP/BA e CPF/MF nº 026.093.105-52.

OBJETO: CONTRATAÇÃO DE EMPRESA PARA PRESTAÇÃO DE SERVIÇOS DE BORRACHARIA PARA ATENDER AS NECESSIDADES DESTA MUNICIPALIDADE.

DOTAÇÃO ORÇAMENTARIA:

Órgão: 0305 - SECRETARIA DE EDUCAÇÃO, CULT., ESPORTE, LAZER E TURISMO

Unidade: 01 - SECRETARIA DE EDUCAÇÃO, CULT, ESPORTE, LAZER E TURISMO

Atividade: 2520 - Coordenação e Gestão das Ações da Educação Básica do Município

Elemento: 3903900000 – Outros Serviços de Terceiros Pessoa Jurídica

Fonte de Recursos: 7101 – Rec. De Impostos e Transf de Impostos Educação 25%

Fonte de Recursos: 7204 – Salário Educação

Órgão: 0305 - SECRETARIA DE EDUCAÇÃO, CULT., ESPORTE, LAZER E TURISMO

Unidade 02: FUNDEB

Atividade: 2517 – FUNDEB 40% - Fundo de Des da Educ Básica e Valoriz. Do Magistério

Elemento: 3903900000 – Outros Serviços de Terceiros Pessoa Jurídica

Fonte de Recursos: 7219 – Transf. FUNDEB 40%

VALOR: O presente contrato tem o valor de R\$ 1.105,00 (hum mil, cento e cinco reais)

VIGÊNCIA: O presente contrato vigorará a partir da data de sua assinatura e vigorará pelo até 31/12/2021.

Dom Basílio-Ba, 31 de maio de 2021.